

# POMORSKI WOJEWÓDZKI ZWIĄZEK PIŁKI RĘCZNEJ W GDAŃSKU

80-213 Gdańsk 13 Al. Zwycięstwa 51 skr. pocztowa 26  
tel.(0-58) 520-31-02 wew.133 fax. (0-58) 340 – 76 – 96 e-mail: gdansk @ zprp.org.pl

**konto: Bank Millennium S A 48 1160 2202 0000 0000 8509 2705**

**www.pomorskiwzpr.pl**

L.dz. P WZPR / 183 / 19

Gdańsk , d n 2019.08.02

## W / g r o z d z i e l n i k a

Pomorski WZPR w Gdańsku uprzejmie informuje ,  
że przyjmuje zgłoszenia zespołów do rozgrywek o Puchar Polski w piłce ręcznej kobiet  
i mężczyzn na sezon 2019/2020.  
Ostateczny termin zgłoszeń upływa z dniem 01.09.2019 r. / decyduje data stempla  
pocztowego/ lub pocztą e-mail.

### **System rozgrywek o Puchar Polski kobiet i mężczyzn w sezonie 2019/20 :**

- system rozgrywek będzie uzależniony od liczby zgłoszonych zespołów do obu relacji rozgrywek ,
- rozgrywki zostaną rozegrane systemem : pucharowym
- wycofanie zespołu zgłoszonego - klub ukarany zostanie kwotą : 1000,- zł ,
- udział zespołów I ligi **obowiązkowy**, II ligi i klas niższych oraz zespołów młodzieżowych wg zgłoszeń .

**Przewidziane terminy przeprowadzenia rozgrywek eliminacyjnych w województwie**  
**spotkania mecz bez rewanżu w okresie : K – do 27.10.2019 r. w środy w zależności**  
**od ilości zgłoszeń zespołów – M – 27.10.2019 r.**

**Pomorski WZPR w Gdańsku zobowiązany jest do zakończenia rozgrywek**  
**wojewódzkich do dnia K i M do 27.10.2019 r. .**

Awans uzyskają tylko te zespoły które wygrają rozgrywki eliminacyjne w województwie.

Warunkiem uczestnictwa jest zgłoszenie zespołu na piśmie na adres Pomorskiego WZPR  
w Gdańsku oraz wpłacić wpisowe w wysokości 200 złoty na konto Pomorskiego  
WZPR w Gdańsku z dopiskiem piłka ręczna wpisowe Puchar Polski nr konta j / w.

Członek Zarządu Pomorskiego WZPR w Gdańsku  
ds. prowadzenia rozgrywek

Mieczysław Grzybowski

Otrzymują :

1. Kluby sportowe I l , II ligi k i m , młodzieżowe - woj.pomorskiego
2. K L ZPRP Warszawa - B. Trojan
3. Dyr. M . Baum ZPRP Warszawa

4. Prasa lokalna
5. Prezes Pomorskiego WZPR w Gdańsku R . Majdziński
6. a / a