



Komisja Sędziowska

Pomorski Wojewódzki Związek Piłki Ręcznej w Gdańsku

kontakt: obsady@poczta.fm



Wskazówki jak wypełniać protokół z zawodów piłki ręcznej.



A Zespół gospodarzy: 2		ZAWODY	<input type="checkbox"/> PGNIG SUPERLIGA 4	<input type="checkbox"/> FINAŁ	<input type="checkbox"/> SENIORZY 4	Miejsce rozgrywania zawodów (adres): 5											
B Zespół gości: 3			<input type="checkbox"/> I LIGA GRUPA	<input type="checkbox"/> PÓŁFINAŁ	<input type="checkbox"/> JUNIORZY	:											
			<input type="checkbox"/> II LIGA GRUPA	<input type="checkbox"/> CZWIERĆFINAŁ	<input type="checkbox"/> JUNIORZY MŁ.	8:											
			<input type="checkbox"/> PUCHAR POLSKI	<input type="checkbox"/> ELIMINACJE	<input type="checkbox"/> MŁODZICY	9											
		<input type="checkbox"/> BARAŻE	<input type="checkbox"/> K	<input type="checkbox"/> M 4	<input type="checkbox"/> DZIECI	wynik końcowy		do przerwy		na korzyść							
A (nazwa) 6		Kary				Przebieg zawodów											
Nr	Nazwisko i imię zawodnika	W	B	U	2'	2'	2'	D	Kd	I połowa			II połowa				
										10		10	10		10		
										10	time out	10	10	time out	10		
										T	Zaw. A	wynik	Zaw. B	T	Zaw. A	wynik	Zaw. B
11	12																
							28										
1.	13	2.	14	3.	15	4.	16										
Osoba odpowiedzialna za zespół – funkcja, podpis numer licencji		imię, nazwisko - funkcja numer licencji		imię, nazwisko - funkcja numer licencji		imię, nazwisko - funkcja numer licencji											
B (nazwa) 17		Kary				Przebieg zawodów											
Nr	Nazwisko i imię zawodnika	W	B	U	2'	2'	2'	D	Kd	I połowa			II połowa				
										10		10	10		10		
										10	time out	10	10	time out	10		
										T	Zaw. A	wynik	Zaw. B	T	Zaw. A	wynik	Zaw. B
18	19																
							28										
1.	21	2.	22	3.	23	4.	24										
Osoba odpowiedzialna za zespół – funkcja, podpis numer licencji		imię, nazwisko - funkcja numer licencji		imię, nazwisko - funkcja numer licencji		imię, nazwisko - funkcja numer licencji											
Szczegółowe uwagi sędziów: brak <input type="checkbox"/> verte <input type="checkbox"/>				26				Opieka medyczna (pieczętka i podpis)		LICZBA		BRAMKI		LICZBA		BRAMKI	
Liczba widzów: Pojemność hali:										30		31		32		33	
Rejestracja zawodów: 25 tak <input type="checkbox"/> nie <input type="checkbox"/>																	
Dodatkowy raport sędziów lub delegata: tak <input type="checkbox"/> nie <input type="checkbox"/>																	
SĘDZIOWIE	sędzia główny	miejscowość		podpis		Zweryfikowano dn: _____ Wynik końcowy: 34 : do przerwy : Na korzyść: _____ Podpis: _____											
	sędzia główny 27	miejscowość		podpis													
	sędzia sekretarz	miejscowość		podpis													
	sędzia m. czas	miejscowość		podpis													
	delegat ZPRP	miejscowość		podpis													

Jak wypełniać protokół ZPRP z zawodów piłki ręcznej

Protokół jest dokumentem potwierdzającym wydarzenia na boisku na podstawie, którego Komisja Gier i Dyscypliny weryfikuje zawody, dlatego powinien zostać wypełniony starannie, czytelnie i zgodnie z niniejszą instrukcją.

Za prawidłowe wypełnianie protokołu odpowiedzialni są: osoby towarzyszące zespołom uczestniczącym w zawodach wymienione na pierwszym miejscu w protokole, sędziowie.

Wszyscy ww. w zakresie swoich kompetencji i tak:

Zespół gospodarza zawodów wypełnia przed meczem rubryki numer:

(protokół należy dostarczyć sędziom 30 minut przed meczem)

1 - numer meczu

np: 1

S	M	/	2	3
---	---	---	---	---

2,3,6 - nazwy drużyn rozgrywających dane zawody zgodnie ze zgłoszeniem do rozgrywek

A Zespół gospodarzy:	
	2
B Zespół gości:	
	3

4,5 - rodzaj zawodów, data i miejsce zawodów.

wypełniamy wstawiając znak x obok oraz wpisując m-ce rozgrywania zawodów

ZAWODY	<input checked="" type="checkbox"/> X	PGNiG SUPERLIGA 4	FINAŁ	<input checked="" type="checkbox"/> X	SENIORZY 4	
		I LIGA GRUPA	PÓŁFINAŁ		JUNIORZY	
		II LIGA GRUPA	ĆWIERĆFINAŁ		JUNIORZY MŁ.	
		PUCHAR POLSKI	ELIMINACJE		MŁODZICY	
		BARAŻE	<input type="checkbox"/> K	<input checked="" type="checkbox"/> M 4		DZIECI
			Data: 4		godz. 4	

Miejsce rozgrywania zawodów (adres): 5

11 - numer zawodnika (wg kolejności numerów wzrastających na zawodach ligowych lub wg wytycznych KL, KRM i KGiD)

12 - nazwisko i imię zawodnika (zgodnie z licencją, kartą szywną lub listą zgłoszeń)

13,14,15,16 - (osoby towarzyszące) - należy wpisać nazwiska i imiona osób towarzyszących zespołowi, z których jedna musi być osobą odpowiedzialną (max 4 w tym trener), wszędzie trzeba wpisać funkcję danej osoby w zespole. Tylko osoby wpisane mają prawo przebywać w strefie zmian. Osoba wymieniona w punkcie **13** musi się podpisać przed rozpoczęciem zawodów.

np:

1. Nowak Piotr nr licencji 154/ 16 trener podpis	2. Kowalski Jan – II trener nr.licencji 155/ 16	3. Kozłowski Maciej masażysta nr.licencji 156/ 16	4. -----
Osoba odpowiedzialna za zespół – funkcja, podpis numer licencji	imię, nazwisko - funkcja numer licencji	imię, nazwisko - funkcja numer licencji	imię, nazwisko - funkcja numer licencji

Zespół gości zawodów wypełnia przed meczem rubryki numer:

17- nazwa zespołu

18- numer zawodnika (wg kolejności numerów wzrastających na zawodach ligowych lub wg wytycznych KL, KRM i KGiD)

19- Nazwisko i imię zawodnika (zgodnie z licencją, kartą szywną lub listą zgłoszeń)

21,22,23,24(osoby towarzyszące) - należy wpisać nazwiska i imiona osób towarzyszących zespołowi, z których jedna musi być osobą odpowiedzialną (max 4 w tym trener), wszędzie trzeba wpisać funkcję danej osoby w zespole. Tylko osoby wpisane mają prawo przebywać w strefie zmian. Osoba wymieniona w punkcie **21** **musi się podpisać przed rozpoczęciem zawodów.** np:

1. Kowal Piotr nr licencji 115/ 16 - trener podpis	2. Nowakowski Jacek – II trener Nr licencji 116/16	3. Kulik Zbigniew nr licencji 117/16 masażysta	4. -----
Osoba odpowiedzialna za zespół – funkcja, podpis numer licencji	imię, nazwisko - funkcja numer licencji	imię, nazwisko - funkcja numer licencji	imię, nazwisko - funkcja numer licencji

Osoba pełniąca dyżur medyczny na zawodach wypełnia przed meczem rubrykę numer: 26

26 - dyżur pełni 15” przed do 15’ po zawodach osoba posiadająca uprawnienia zgodnie z wymaganiami Regulaminu Rozgrywek dla danej kategorii rozgrywek

26
Opieka medyczna (pieczętka i podpis)

Zabezpieczenie medyczne zawodów .(patrz Regulaminy rozgrywek)

1. Obowiązkiem gospodarza zawodów jest zapewnienie opieki medycznej w niżej określonym zakresie na zawodach będących:
 - 1) imprezą masową z przewidywanym udziałem od 300 do 5.000 uczestników - jednego zespołu wyjazdowego bez lekarza oraz jednego patrolu ratowniczego;
 - 2) imprezą masową z przewidywanym udziałem ponad 5.000 uczestników:
 - a) jednego zespołu wyjazdowego z lekarzem,
 - b) jednego zespołu wyjazdowego bez lekarza,
 - c) dwóch patroli ratowniczych,
 których obecność w obu powyższych przypadkach ma być zagwarantowana od chwil udostępnienia obiektu uczestnikom imprezy do czasu opuszczenia przez nich obiektu;
 - 3) imprezą niemasową - lekarza medycyny lub ratownika medycznego lub pielęgniarki systemu lub pielęgniarki bądź ratownika (patrz: załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu), przy czym obecność jednej z ww. osób powinna być zagwarantowana co najmniej 15 minut przed meczem, w czasie meczu i nie krócej niż 15 minut po meczu.

Sędziowie(przepisy gry przepis nr 17).

Odpowiedzialni są między innymi za dokonanie stosownych wpisów do protokołu zawodów zgodnie z wymogami Przepisów gry w piłkę ręczną, oraz regulaminów rozgrywek i wytycznych KL, KS, KRM i KGiD WZPR.

25 - Sędziowie prowadzący zawody po zakończonych zawodach wypełniają wszystkie poniższe rubryki:

Szczegółowe uwagi sędziów:	brak <input type="checkbox"/>	verte <input type="checkbox"/>
Liczba widzów:	Pojemność hali:	
Rejestracja zawodów:	25	tak <input type="checkbox"/> nie <input type="checkbox"/>
Dodatkowy raport sędziów lub delegata:	tak <input type="checkbox"/>	nie <input type="checkbox"/>

- w tabeli uwagi należy zaznaczyć lub wypełnić odpowiednie rubryki

oraz jeżeli zachodzi potrzeba(VERTE):

to na odwrocie protokołu wpisujemy: występujące w meczu nieprawidłowości, oraz przewinienia zawodników i osób towarzyszących, oraz kontuzje.

27 - wpisujemy nazwisko i imię m-ce zamieszkania i podpisując protokół.

OPISOWI PODLEGAJĄ KARY (8:6, 8:10; 17:10)

Dyskwalifikacja związana z: wyjątkową lekkomyślnością działania; szczególnym niebezpieczeństwem dla przeciwnika; wykonanym z premedytacją lub złośliwym zagranie (wymagany dodatkowy opis)

8:6 Jeżeli sędziowie stwierdzą, że zagranie jest wyjątkowo lekkomyślne, szczególnie niebezpieczne, wykonane z premedytacją lub złośliwe, muszą opisać po meczu zaistniałe zdarzenie w protokole zawodów, a wtedy właściwe władze określają dodatkowe sankcje. Dodatkowymi kryteriami przy podejmowaniu decyzji, uzupełniającymi te opisane w przepisie 8:5, są:

- wyjątkowa lekkomyślność lub szczególnie niebezpieczne zagranie;
- zachowania z premedytacją lub złośliwe, które nie wynikają z sytuacji na boisku.

Komentarz: Gdy faul opisany w 8:5 lub 8:6 miał miejsce w ostatniej minucie meczu, a zamiarem było zapobieżenie zdobyciu bramki, wtedy zachowanie to musi być uznane jako „wybitnie niesportowe zachowanie” zgodnie z 8:10d i powinno być odpowiednio ukarane oraz dodatkowo opisane w protokole zawodów.

Dyskwalifikacja za wybitnie niesportowe zachowanie (wymagany dodatkowy opis).

8:10 Jeżeli sędziowie zakwalifikowali zachowanie zawodnika jako wybitnie niesportowe, muszą to opisać po meczu w protokole zawodów, a wtedy właściwe władze określają dalsze decyzje dyscyplinarne.

Przykłady takich zachowań przedstawiono poniżej:

a) obraźliwe lub zastraszające zachowanie wobec innej osoby, np. sędziego, sędziego mierzącego czas, sędziego sekretarza, delegata, osoby towarzyszącej, zawodnika widza; zachowanie to może mieć formę werbalną lub niewerbalną (np. mimika, gestykulacja, mowa ciała lub atak na ciało);

b) (I) zakłócanie przebiegu gry przez osobę towarzyszącą zarówno na boisku jak i przez działania w strefie zmian lub (II) przerwanie przez zawodnika sytuacji pewnej do zdobycia bramki przez nieprawidłowe wejście na boisko (przepis 4:6) bądź przez nieprzepisowe działanie w strefie zmian;

c) jeżeli podczas ostatniej minuty gry piłka jest poza grą, a zawodnik lub osoba towarzysząca uniemożliwia bądź opóźnia wykonanie rzutu przez przeciwników w celu zapobieżenia oddania rzutu lub zajęcia pozycji pewnej do zdobycia bramki, to jest to traktowane jako wybitnie niesportowe zachowanie i dotyczy każdej interwencji (np. nawet z użyciem niewielkiej siły, przechwycenie podania, ingerencja w odbiór piłki, zatrzymywanie piłki);

d) jeżeli podczas ostatniej minuty gry piłka jest w grze, a przeciwnicy podczas akcji naruszają 8:5 lub 8:6, uniemożliwiając zespołowi będącemu w posiadaniu piłki wykonanie rzutu na bramkę lub zajęcie pozycji pewnej do zdobycia bramki, to takie zachowanie musi być ukarane dyskwalifikacją zgodnie z 8:5 lub 8:6 i dodatkowo opisane w protokole zawodów

Ponadto:

KOL ZPRP informuje sędziów i delegatów-obszerników ZPRP, że w protokółach zawodów sędziowie powinni opisać:

a) wszelkie przejawy niesportowego zachowania przy stosowaniu kar:

-dyskwalifikacji zawodnika,

-upomnienia, wykluczenia i dyskwalifikacji osoby towarzyszącej,

b) w przypadku niesportowego zachowania zawodników i osób towarzyszących przed i po zakończeniu zawodów,

c) uchybienia dotyczące obowiązków gospodarzy i gości zawodów oraz spraw porządkowych wg obowiązujących regulaminów zawodów.

Sędzia sekretarz wypełnia rubryki numer(Przepisy Gry przepis nr 18):

.....odpowiada głównie za składy drużyn protokół, wejście zawodników uzupełniających drużynę, (tzn. zawodników którzy przybyli po rozpoczęciu spotkania), wejście zawodników nieuprawnionych.

Za inne obowiązki takie jak: kontrola liczby zawodników i osób towarzyszących w strefie zmian oraz zejście i wejście zawodników zmieniających się sędziowie: mierzący czas i sekretarz odpowiadają wspólnie.

28 - W (udział w grze) - wpisujemy literę **W**-jeśli zawodnik był na boisku i **kreskę(---)**, jeśli nie brał udziału w meczu (nie wchodził na boisko).

np:

Kary

W	B	U	2'	2'	2'	D	Kd
W	---	----	-----	-----	-----	-----	-----
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

28 - **U (upomnienia)**- wpisujemy minutę upomnienia (np. 15')

np:

Kary							
W	B	U	2'	2'	2'	D	Kd
W	---	15	----	-----	----	----	----

28 - **(kary 2')**- wpisujemy minutę i sekundy otrzymania kary 2' (np. 13'13"), w przypadku nałożenia przez sędziów kary 2'+2' wpisujemy czas kary 2 razy w 2 rubrykach (np. 27'56" i 27'56")

np:

Kary							
W	B	U	2'	2'	2'	D	Kd
W	7	15	13:23	----	----	----	----
W	3	20	27:56	27:56	----	----	----

28 - **(D - dyskwalifikacja)**- wpisujemy:

np:

Kary							
W	B	U	2'	2'	2'	D	Kd
W	7	15	13:23	----	----	----	----
W	3	20	27:56	27:56	----	58:58	----

28 - **(Kd - kara dla drużyny)**- wpisujemy:

np:

Kary							
W	B	U	2'	2'	2'	D	Kd
W	7	15	----	-----	-----	----	-----
W	3	---	----	-----	-----	----	24:25

28 - **B (bramki zdobyte indywidualnie)**-wpisujemy ilość bramek zdobytych w meczu przez danego zawodnika.

np:

Kary							
W	B	U	2'	2'	2'	D	Kd
W	7	15	56:27	-----	-----	-----	-----
W	3	---	13:23	-----	-----	-----	24:25

7,8,9 - **(wynik zawodów)**- wpisujemy wynik końcowy (I połowy)

(na korzyść)- wpisuje literę **A** lub **B**, **Remis**.

np:

lub

23: 14	12:5	A
wynik końcowy	do przerwy	na korzyść

lub

23: 24	12:15	B
wynik końcowy	do przerwy	na korzyść

28: 28	12:15	Remis
wynik końcowy	do przerwy	na korzyść

10,29- prowadzi zapis przebiegu meczu w następujący sposób:

T- czas(minuta)

Zaw. A - nr zawodnika gospodarzy

Zaw. B - nr zawodnika gości

K - rzut karny

KT- rzut karny techniczny(dotyczy zawodów młodzieżowych)

K ----- - rzut karny niewykorzystany, numer zawodnika bierzemy w kółko

Time out(minuta i sekunda) - czas dla drużyny (jeżeli w jednej połowie drużyna wykorzysta 2 czasy to zapisujemy je jeden pod drugim np: 35'15" i 55'35")

np:

10		I połowa		10		10		II połowa		35'15"	
20'15"		time out		-----		-----		time out		55'35"	
T	Zaw. A	wynik	Zaw. B	T	Zaw. A	wynik	Zaw. B				
2	7	1 : 0	----	31	----	15 : 17	17				
7	----	1 : 1 K	12	34	17	16 : 17	----				
10	Ⓟ	K -----	----			:					
12	----	----- K	Ⓝ			:					
15	8	2 : 1	----			:					
17	9	3 : 1	----			:					
	29	:			29	:					

30,32 - wpisujemy ilość rzutów karnych zespołu A i B

31, 33 -wpisujemy zdobyte bramki z rzutów karnych zespołów A i B

RZUTY KARNE ZESPÓŁ A	LICZBA	BRAMKI	RZUTY KARNE ZESPÓŁ B	LICZBA	BRAMKI
	30	31		32	33
7	4	5	3		

13 do16 - 21do 24 - (obok nazwiska)- wpisujemy kary udzielone osobom towarzyszącym.

np:

1. Nowak Piotr nr licencji 154/ 16 trener podpis U-35"	2. Kowalski Jan – II trener nr.licencji 155/ 16 2'-44"	3. Kozłowski Maciej masażysta nr.licencji 156/ 16 D-56"	4. -----
Osoba odpowiedzialna za zespół – funkcja, podpis numer licencji	imię, nazwisko - funkcja numer licencji	imię, nazwisko - funkcja numer licencji	imię, nazwisko - funkcja numer licencji

27 - wpisuje nazwisko i imię m-ce zamieszkania i podpisując

Uwaga:

Wszystkie rubryki niewypełnione należy wykreślić.

Błędny zapis przekreślić (nie zamazywać) i podpisać, a obok wpisać poprawny.

Sędzia mierzący czas wypełnia rubryki numer (przepisy gry przepis nr18):

Odpowiada za: za czas gry, czas przerwy(time -out) oraz czas wykluczenia ukaranych zawodników. Zasadniczo, gdy to konieczne tylko on może przerwać grę. Jeśli nie ma możliwości użycia zegara boiskowego z automatycznym sygnałem daje sygnał na zakończenie spotkania(I połowy) Także, jeśli zegar nie pokazuje kar podaje czas zakończenia kary ukaranemu zawodnikowi oraz wspólnie z sędzią mierzącym czas za zachowanie w strefie zmian, zmiany zawodników.

2:9 O zatrzymaniu czasu gry i jego wznowieniu zasadniczo decydują sędziowie.....

Jednakże w przypadkach, gdy czas gry musi być obowiązkowo zatrzymany w związku z gwizdkiem sędziego mierzącego czas lub delegata na zawody 2:8b-c, sędzia mierzący czas natychmiast zatrzyma oficjalny zegar, bez oczekiwania na potwierdzenie ze strony sędziów.

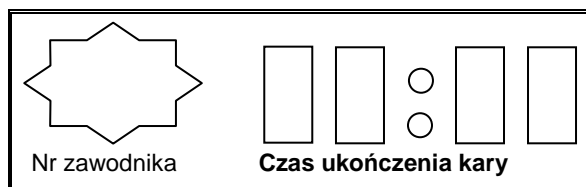
27 – wpisuje się nazwisko i imię m-ce zamieszkania i podpisuje.

Kolegium Ligi, Komisja Gier i Dyscypliny weryfikując zawody wypełnia rubrykę:

34 - wypełnia KL, KGiD

Wzory kartek dla sędziego mierzącego czas.

Kartka na kary dla zawodnika



Kartka kontrolna na bramki i kary (prowadzimy zapis ilości zdobytych bramek i kar).

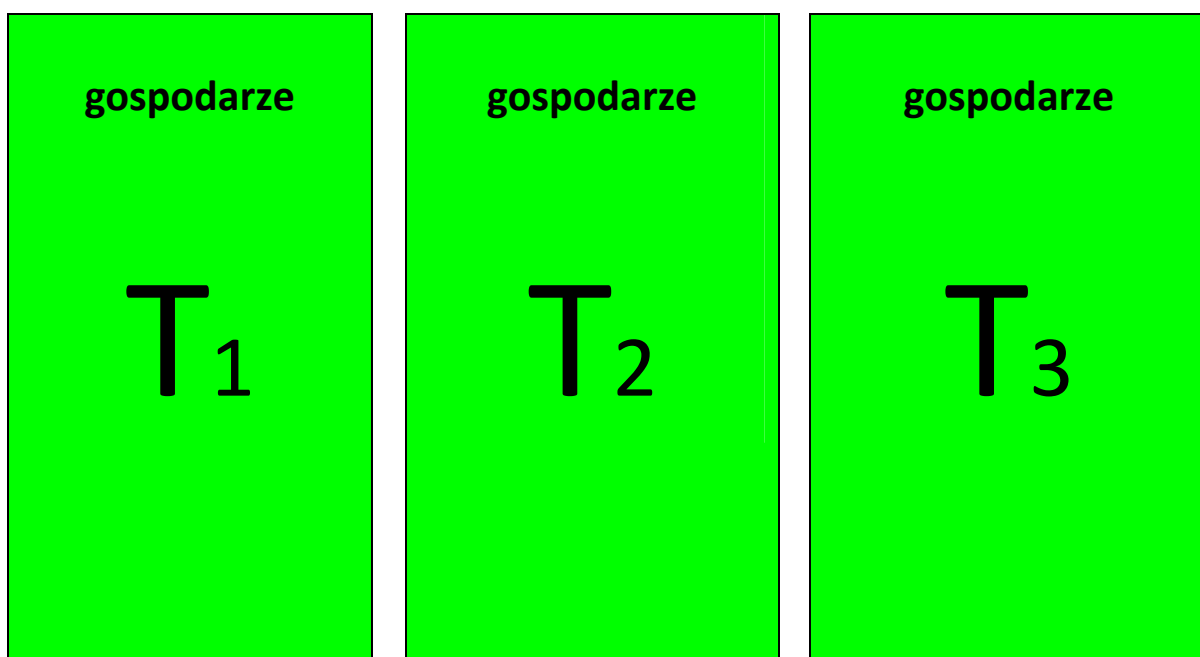
Gospodarze									Goście												
		T1			T2			T3					T1			T2			T3		
nr	Bramki	S	U	2	2	2	D	Kd	nr	Bramki	S	U	2	2	2	D	Kd				
Osoby tow.		kary							Osoby tow.		kary										

Regulamin rozgrywek

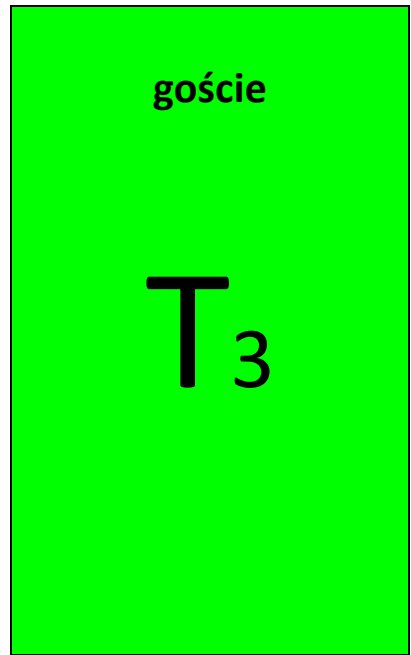
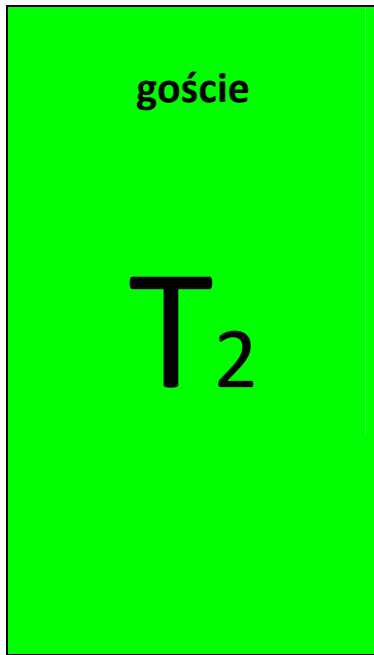
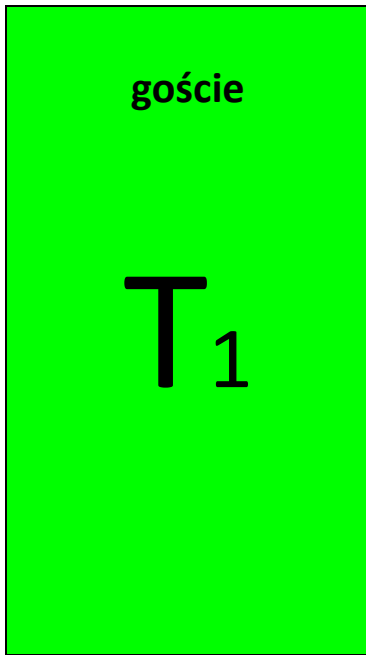
§ 13 Obowiązki klubu będącego gospodarzem zawodów.

Dostarczenie przed rozpoczęciem zawodów do stolika sędziowskiego:

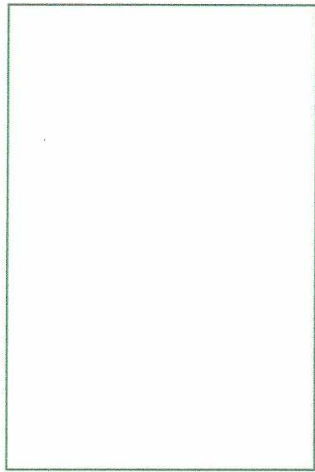
- a) dwóch, zgodnych z przepisami gry, piłek do rozegrania zawodów,
- b) „Przepisów gry w piłkę ręczną”,
- c) Regulaminu rozgrywek,
- d) 2 stoperów elektronicznych,
- e) kartek w formacie A-4 w celu informowania o nałożonych karach i czasie ich zakończenia,
- f) 2 kompletów zielonych kartek o wymiarach **15x20 cm** oznaczonych **obustronnie dużą literą „T 1”, „T 2” i „T 3”, (z napisem gospodarze i goście)**
- g) zezwolenia władz samorządowych na organizację imprezy masowej lub „Oświadczenia Zarządu klubu o bezpieczeństwie zawodów ligowych w piłce ręcznej” w przypadku organizowania imprezy niemasyowej;



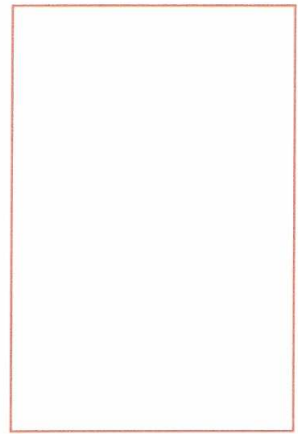
wymiary **15x20 cm**



wymiary 15x20 cm



•
•



Wejście

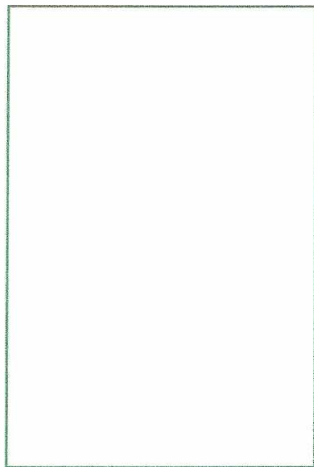
Numer



Numer



Wejście



•
•

